

---

# Las patentes de programación: un peligro para la innovación en tecnologías de la información

**Jesús M. González Barahona**  
*jgb@ati.es    [jesus.gonzalez@hispalinux.es](mailto:jesus.gonzalez@hispalinux.es)*



*Comisión de la Sociedad de la Información y del Conocimiento*  
*Senado*  
*Madrid, 16 de octubre de 2002*

---



*¿Qué son las patentes?*

1

## ¿Qué son las patentes?

- Monopolio de explotación comercial sobre una técnica (invención), durante 20 años
- Pueden venderse licencias de explotación (o no)
- Aplicadas a inventos industriales (propiedad industrial)
- Expresamente excluidos algoritmos y programas de ordenador

***Los programas de ordenador están protegidos por la ley de propiedad intelectual.***

## Legislación relevante

- **Ley de patentes de invención y modelos de utilidad  
(11/1986 de 20 de marzo de 1986)**
- **Convenio sobre concesión de patentes europeas  
(Convenio de Munich, 5 de octubre de 1973)**
- **Ley de propiedad intelectual  
(1/1996 de 12 de abril)**

<http://www.oepm.es/internet/legisla/patentes/iilalpat.htm>

[http://www.oepm.es/internet/legisla/dcho\\_eur/22cpe.htm](http://www.oepm.es/internet/legisla/dcho_eur/22cpe.htm)

[http://www.mcu.es/Propiedad\\_Intelectual/anexos/LeyProp\\_Intelectual\\_mod171.PDF](http://www.mcu.es/Propiedad_Intelectual/anexos/LeyProp_Intelectual_mod171.PDF)

## ¿Por qué hay patentes?

**Se espera que tengan una utilidad social:**

- **Animan a los inversores a invertir, aumentando sus posibilidades de ingresos:**
  - **Monopolio legal**
  - **Pueden vender derechos a terceras partes**
- **Publicidad de la descripción de los inventos**
- **Ayudan al progreso técnico general**

## ¿Cómo actúa una patente de programación?

Las patentes no protegen programas concretos, sino técnicas:

- Qué hace un programa (ejemplo: modelos de negocio)
- Cómo lo hace (algoritmos):
  - Qué datos de entrada lee
  - Qué datos de salida produce
  - Cómo interacciona con otros programas

## Ejemplos

Las patentes de programación condicionan:

- Métodos de negocio
- Procesos sociales
- Formatos de ficheros
- Protocolos de comunicación
- Algoritmos

## Algunos problemas fundamentales

- **Quien tiene una patente de programación puede abusar de su monopolio sobre un concepto... durante 20 años**
- **No hay forma de evitar las patentes de programación “malas”: esto no es un efecto colateral, sino un problema básico.**
- **En el software no hay diferencia entre los “planos” y el “objeto” (los planos son el objeto)**
- **Un programa cualquiera puede usar decenas, centenas de tecnologías potencialmente patentadas**
- **Las barreras de entrada para producir programas innovadores son pequeñas (empresas “de garage”)**

## Economía de las patentes de programación

- **Pequeños productores: pocos posibles beneficios, muchos posibles costes (por “tocar” otras patentes)**
- **Grandes productores: pocos posibles beneficios, pocos posibles costes (por tener una colección de patentes para cambiar cromos)**
- **Fondo de patentes: muchos posibles beneficios, ningún coste**

## ¿Quién se beneficia?

- **Grandes empresas: comparten colecciones de patentes, refuerzo de monopolios (pero gran riesgo de ser objeto de querellas)**
- **Fondos de patentes**
- **A veces, pequeñas empresas que buscan comprador (no pretenden “vivir de la innovación”)**
- **Indirectamente, los expertos en propiedad industrial, intermediarios de propiedad industrial, funcionarios de patentes, etc.**

## ¿Quién pierde?

- **Pequeños productores de software**
- **Empresas que usan su propio software, incluso si:**
  - **No pertenecen a la industria del software**
  - **No venden su software**
- **En general, los que más riesgos sufren son:**
  - **PYMES, poco preparadas para batallas legales**
  - **Desarrolladores de software libre (el código está a la vista)**
- **En general, todos los que comercializan software o servicios basados en software**

## ¿Queremos patentes de programación?

- Los programas ya están protegidos por la legislación de propiedad intelectual
- Es difícil argumentar que la industria del software es poco innovadora sin patentes
- La inmensa mayoría de lo que se quiere patentar es “descubierto” una y otra vez de forma independiente
- Las necesidades de recursos para convertir una idea buena en producto son muy bajas
- La industria del software ya tiende brutalmente hacia el monopolio (incluso sin patentes)
- Los programas están en el mismo dominio que las matemáticas, las novelas o el idioma

## Situación en Europa

- La EPO y la DG de Mercado Interno pretenden introducir las patentes de programación:
  - Directiva sobre patentes de programación
  - “Hay que clarificar la ley”
  - “Europa debe armonizar con EEUU”
  - “Las patentes financian la innovación”
- Hay más de 30.000 patentes de programación “dudosas” concedidas por la EPO.

<http://proinnova.hispalinux.es/infopaquetes/directiva-patsw/index.html>

## Situación en Europa (2)

**Pero...**

- **No hay debate sobre el asunto (ni siquiera entre los profesionales)**
- **El mayor cambio en la legislación sobre software se “vende” como un “asunto técnico”**
- **Muchas de las presiones para que se apruebe la directiva no son europeas**
- **¿Quién quiere patentes de programación?**

## Conclusiones

**Las patentes de programación**

- **Suponen un desperdicio de recursos en costes legales**
- **Dificultan la innovación más que la promueven**
- **Reducen la compatibilidad**
- **Pueden impedir la competencia en mercados enteros**
- **Dificultan mucho la vida de las PYMES**

## Más información

- **ProInnova:** <http://proinnova.hispalinux.es>  
Información en español
- <http://www.caliu.org/Caliu/Patents/>  
Información en catalán
- **FFII:** <http://swpat.ffii.org>  
Probablemente el sitio más completo
- **EuroLinux:** <http://petition.eurolinux.org>  
Más de 120.000 firmas contra las patentes de programación